



1º Torneio de Videojogos - PES 2013

Regulamento do Torneio

quarta-feira, 23 de Janeiro de 2013

1. INTRODUÇÃO

- 1.1. O torneio acontecerá na sede da Associação Académica de Cambra, no dia 2 de Março.
A organização do evento cederá o equipamento no local.
- 1.2. O torneio é aberto a qualquer pessoa com idade igual ou superior a 12 anos completos.
- 1.3. A inscrição terá um custo de 7,5€ para sócios/ 5 para não sócios, pagos no dia, antes de se iniciarem os jogos.
- 1.4. A participação é individual e o inscrito deverá participar pessoalmente nas partidas.

2. INSCRIÇÃO

- 2.1. A inscrição deve ser feita através do site oficial da AAC, em www.aac.pt. A participação só é válida mediante a apresentação de documento oficial original com foto. Não será permitida a participação em nome de outra pessoa tampouco sem a devida documentação.
- 2.2. As inscrições começarão na hora especificada abaixo e permanecerão abertas até à antepenúltima partida da primeira rodada do torneio.
- 2.3. O participante que não estiver presente no momento da partida será automaticamente desclassificado. Os jogadores serão distribuídos aleatoriamente por um diagrama em formato de torneio antes do início da primeira partida.
- 2.4. O número máximo de participantes será de 32 pessoas por dia.
- 2.5. A AAC reserva-se ao direito de, em caso de falta de tempo derivado do número de inscrições, prosseguir o torneio em data a designar atempadamente.
- 2.6. A escolha da equipa (do jogo) a participar deverá ser feita na altura da inscrição e não poderá ser alterada em fases posteriores do torneio.

3. CONFIGURAÇÕES DO JOGO

- 3.1. Tempo: 10 minutos
- 3.2. Dificuldade: Intermediário
- 3.3. Setas: Máximo

- 3.4. Câmara: Padrão | Normal Longa
- 3.5. Substituições: 3
- 3.6. Contusões: Ligado
- 3.7. Efeitos no estádio: Desligado
- 3.8. Estádio: Aleatório
- 3.9. Clima: Aleatório
- 3.10. Radar: Ligado, na parte inferior da tela
- 3.11. Barra de cansaço dos jogadores: Ligada
- 3.12. Joystick: Padrão da consola
- 3.13. Configuração de botões: Padrão

4. PARTIDAS

- 4.1. Os participantes deverão jogar com as equipas e jogadores padrão, sem poder alterá-los previamente.
- 4.2. As partidas serão executadas numa consola PS3.
- 4.3. Diagrama de torneio
- 4.4. O sorteio será efetuado na presença dos participantes.
- 4.5. O vencedor de cada partida tem acesso automático à fase seguinte.
- 4.6. Caso haja necessidade de desempate numa partida, o jogo deverá prosseguir com penáltis até que se apure um vencedor.
- 4.7. Etapa final
- 4.8. Os 2 vencedores da etapa anterior disputarão o primeiro lugar.
- 4.9. Os 2 perdedores da etapa anterior disputarão o terceiro lugar.
- 4.10. O desempate será feito por disputa de penáltis.

5. PRÉMIOS

1º Torneio de Videojogos - PES 2013

- 5.1. O primeiro lugar receberá um Jogo PES 2013 PS3 + troféu + 5€ de desconto em atividades futuras da AAC.
- 5.2. O segundo lugar receberá um troféu + pulseira CambraFest 2013 + 5€ de desconto em atividades futuras da AAC.
- 5.3. O terceiro lugar receberá um troféu + 5€ de desconto em atividades futuras da AAC.
- 5.4. Todos os outros participantes não são elegíveis a premiação

6. REGRAS

- 6.1. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores e voluntários do evento, bem como parceiros, patrocinadores e seus afiliados.
- 6.2. Poderá ser selecionada qualquer equipa disponível por padrão. É permitido pular as apresentações se os jogadores estiverem de comum acordo.
- 6.3. Não é permitido pausar o jogo ou pressionar o botão START no meio da partida. O infractor será desclassificado à discricção do adversário.
- 6.4. As substituições deverão ser feitas com bola parada.
- 6.5. Não serão tolerados insultos de qualquer tipo entre os participantes durante todo o período do campeonato.
- 6.6. Caso ocorra algum problema no equipamento (TV, consola, joystick, etc.) durante uma partida, a mesma será reiniciada.
- 6.7. No caso de falta de energia eléctrica ou contratempo similar, as partidas serão adiadas até que a situação seja normalizada. Caso não haja normalização até o final do evento, ou se quando isso ocorrer, não houver mais tempo hábil para que as partidas aconteçam, a organização decidirá o melhor a ser feito, podendo inclusive adiar ou cancelar o torneio.

7. DESCLASSIFICAÇÃO

- 7.1. O não preenchimento da Ficha de Inscrição ou preenchimento incompleto/incorrecto acarretará na desclassificação do concorrente.

- 7.2. O não cumprimento das regras aqui descritas ou observadas neste documento sujeita o participante à desclassificação.
- 7.3. O jogador que não estiver presente ao ser chamado será imediatamente desclassificado.

8. OBSERVAÇÕES FINAIS

- 8.1. Os casos omissos serão analisados pela coordenação. A decisão será soberana e inquestionável.
- 8.2. Todos os participantes do torneio concordam em ceder sua imagem à organização do evento, para uso pleno e irrestrito em materiais de divulgação do evento.
- 8.3. Os participantes passíveis de premiação deverão estar disponíveis na hora de entrega dos mesmos.
- 8.4. O participante compromete-se ao facto de que tem experiência com videojogos e não necessita de instruções sobre como usar o equipamento, incluindo controles, configurações e outros aspectos específicos do jogo em uso.
- 8.5. O participante deverá estar em boas condições de higiene e fora do efeito de substâncias alcoólicas e psicotrópicas.
- 8.6. O participante isenta a organização do torneio, bem como todos seus parceiros e associados, de responsabilidades sobre quaisquer ocorrências causadas à infra-estrutura do torneio por mau-uso, falhas, entre outros, que tenham sido ocasionados por participantes ou visitantes.
- 8.7. O participante concorda que a organização do torneio é soberana e suas decisões e alegações são irrevogáveis e indiscutíveis.
- 8.8. O torneio tem por fim o entretenimento e o enriquecimento cultural e desportivo dos participantes. Qualquer premiação será de boa conduta desportiva, desobrigando a organização a cedê-la caso considere que o participante não actuou com boa conduta e desportivismo.

NOTA: O participante, antes do momento de inscrição, deve ler o presente regulamento. A inscrição no torneio implica a aceitação de todos os pontos descritos.